



# KidiZoom<sup>®</sup>

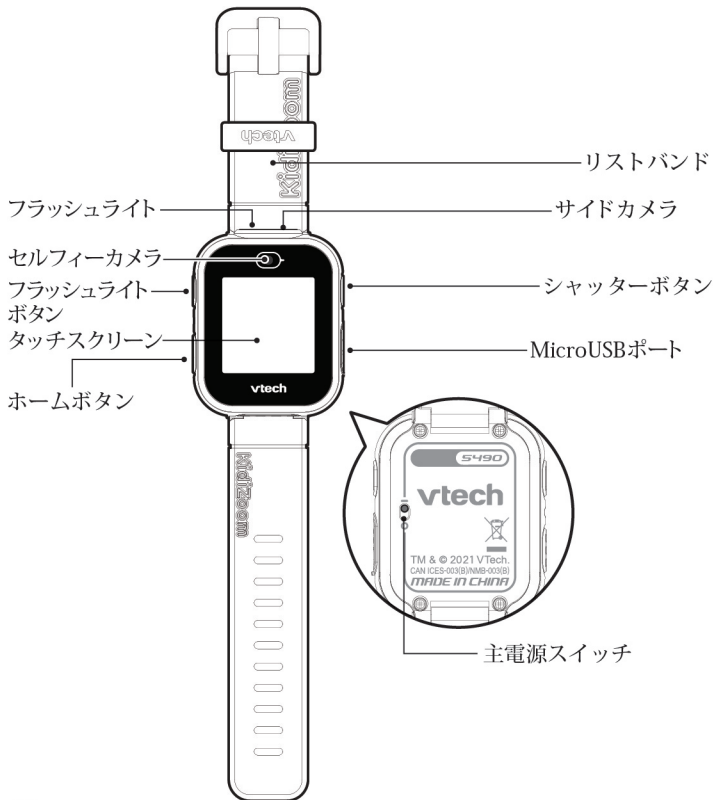
## SMART WATCH DX3



# Instruction Manual

# イントロダクション

KidiZoom® Smartwatch DX3をお買い上げいただきありがとうございます！  
カメラを2つ搭載したこのスマートウォッチで、お子さまはアクションビデオからセルフィーまで撮影することができます。内蔵のフラッシュライトで暗闇を照らしたり、写真を撮ったりすることもできます。  
さらにゲームをしたり、カスタマイズした画面で時間を確認することもできます。



## 1. シャッターボタン

カメラを起動して、写真や動画を撮るにはシャッターボタンを押します。

## 2. ホームボタン

時計モードのとき、このボタンを押すとホームメニューが表示され、アクティビティーを選択できます。画面をオフにするには、このボタンを2秒間押します。ホームメニューのとき、このボタンを押すと時計画面が表示されます。その他のアクティビティーのとき、このボタンを押すと、前の画面に戻ります。

## 3. フラッシュライトボタン

このボタンを一瞬押すとフラッシュライトがオンになります。

2秒以上押し続けるとライトが点灯します。もう一度押すとオフになります。

カメラモードの時：このボタンを押すと、フラッシュがオン、オフ、自動モードと切り替わります。

## 4. マイクロ-USB ポート

同梱のMicroUSB ケーブルを使ってコンピューターに接続すると、ファイルを転送したり本製品を充電したりすることができます。

## セット内容

- KidiZoom® Smartwatch DX3 本体：1個
- MicroUSB ケーブル：1本
- クイックスタートガイド

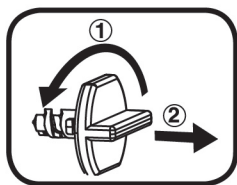
警告：テープ、ナイロンシート、留め具、タグ、ねじなどの梱包材はセット内容に含まれていません。お子様の安全のためにも開封後すぐに処分してください。

お願い：本説明書には重要な情報が記載されています。必ず保管しておいてください。

本製品のバッテリーは家庭用ごみと一緒に廃棄しないでください。このバッテリーはリサイクル可能ですので、お住いの地域のリサイクル規則に従って処分してください。バッテリーは交換できません。本製品のディスプレイに添付されているディスプレイラベルは梱包材です。本製品をお使いになる前に取り外してください。

### 留め具の外し方

- ① 留め具を時計回りと反対方向に数回回します。
- ② パッケージの留め具を引き抜きます。



## 製品仕様

ディスプレイ	1.44インチカラー・タッチスクリーン
使用言語	英語
写真解像度	640 X 480 (30万画素)
ビデオ解像度	320 X 240または160 X 120
1ファイルあたりの 動画最長録画時間	60秒
焦点距離	1.5フィート (45cm) ~無限
内部メモリー	256MB 内蔵メモリー (プログラムデータと共有されるため、実際にユーザーがデータ保存に利用出来るメモリーはこれより少なくなります)
LEDフラッシュ照射可能距離	60-90 cm
記憶容量	室内環境で 写真1520枚 動画：320×240画素のとき約10分 160×120画素のとき約22分  注意：上記の容量は概算であり、実際の容量は撮影環境に左右されます。
ファイル形式	写真：JPEG：ベースライン (標準) 動画：AVI (Motion JPEG)
接続	他の DX3と接続してゲームをプレイしたり、カードなどを送ることができます。 接続可能距離: 約 1 メートル  Micro-USB 2.0 ケーブル (同梱) にてコンピュータに接続
バッテリー	リチウムイオンポリマーバッテリー (バッテリーは交換出来ません)
最適動作環境・充電温度	0°C~40°C (32°F~104°F)

## 時計をつける際には


長時間時計を身につけることで、肌が敏感な方などは、かゆみなどを感じる場合があります。時計のバンドを定期的に湿ったタオルなどで拭いて清潔に保ってください。その際には、故障の原因になりますので、本体をぬらさないよう気をつけてください。石鹼や洗剤は使わないでください。

肌に付着してかゆみを引き起こすことがあります。

身につける前に必ず乾かしてください。また、バンドがきつすぎたり、ゆるすぎたりしてもかゆみの原因となる場合があります。赤み、腫れなど不快な症状が出たときは、時計を外し、医師へ相談してください。

## はじめに

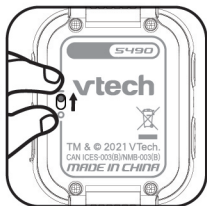
### 主電源スイッチ

本製品を初めて使用される際には主電源スイッチをON  にします。主電源スイッチは本体の裏側にあります。主電源スイッチをオンの位置にするには、クリップのような小さな器具を使うこともできます。

ご使用前に本製品を満充電してください。

満充電には3時間半ほどかかります。

本製品の主電源がオフになっていると、様々な機能を使うことも、充電することもできません。本製品を長い間使用しない場合のみ、主電源をオフにします。





注意：日常的に使用される場合には、主電源スイッチを切る必要はありません。主電源がオフになると、時計は使用できず、再びオンにした時に、日時を再設定する必要があります。

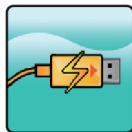
### バッテリーの充電

注意：充電は大人が行ってください。

バッテリーを充電するには、同梱のMicroUSBケーブルを使って本製品をコンピューターに接続します。以下の手順に従ってください。

- 充電する前に主電源スイッチがオンになっていることを必ず確認してください。
- 本製品の側面にあるMicroUSBポートのゴムカバーを開けます。
- 本製品のMicroUSBポートにMicroUSBケーブルの小さい方の端子を差し込みます。

- MicroUSBケーブルの大きい方の端子をコンピューターのUSBポートに差し込みます。USBポートには通常  という記号が表示されています。
- 正常に接続されれば本製品の画面にバッテリー充電中の記号  が表れます。
- 充電中は充電の進み具合を随時チェックしてください。
- 充電が完了すると充電中のアイコンが消え、USBモードのみが表示されます。充電完了後本製品をコンピューターから取り外してください。





注意：バッテリーを満充電するには約3時間半かかります。実際の充電時間は電源、バッテリー残量および充電場所の周辺温度に左右されます。最適な周辺温度は0℃～40℃(32°F～104°F)です。

## 充電をする際の注意点

充電するには、必ず付属のMicroUSBのみを使ってコンピューターに接続してください。付属以外のアダプターは使わないでください。

充電をする前にコードに異常はないか、破損やワイヤーの飛び出しがないか確認してください。ケーブルを差し込む際には端子や差し込み口に、微細なごみや液体(水、ジュースなど)がないことをご確認ください。全て完全に乾いて、ごみのない状態で充電してください。正しい手順でしっかりと差し込んでください。差し込んだ時に機器(コンピューター)の電源が入っている場合は、ダイアログボックスが開いてアクセスできるようになる可能性があります。充電の際には機器を放置しないでください。熱がこもる危険性がありますので、やわらかいものの上に置いて充電しないでください。使い切った状態から満充電になるには標準で約3時間半かかります。満充電になったら接続を解除してください。4時間以上充電しないでください。

## エラーメッセージ

1		<p>主電源がオフ 主電源スイッチをオンの位置にしてから充電する</p>
2		<p>周囲の温度が適合範囲外 最適動作温度は0℃～40℃(32°F～104°F)</p>

## バッテリー寿命

充電後のバッテリーの持続時間は、本製品の使い方によって変わります。他の電子機器と同様、使用頻度が高いほどバッテリーの持ちが悪くなります。特に写真やビデオ撮影を行うとバッテリーの持ちが悪くなります。バッテリーの残量は画面の右上に表示されます。バッテリーの残量が少ない時には、時計の使用を続ける前に充電することをお勧めします。バッテリーの残量が極端に少ない場合、バッテリーが充電されるまで時計は起動しません。

## バッテリー持続時間(参考)

使用頻度	バッテリー持続時間
少ない	2週間
普通	2～3日
多い	1日

注意：左記の持続時間は、本製品を使用していないときに画面がオフになっている場合の時間です。

## バッテリーの保守

- バッテリーの最適な性能を維持できるように、本製品を使っていないときでもバッテリーを定期的に充電してください。目安として、少なくとも半年に1度は満充電することをお勧めします。
- バッテリーを充電する前に、主電源スイッチをオンにして電源を入れてください。長時間本製品を使用しない場合に限り、主電源スイッチをオフにしてください。

内蔵されている電池は交換不可能なものになります。

製品をお子様に与えられる前に、損傷の兆候がないことを確認してください。定期的に製品をチェックし、損傷の兆候があればすぐに処分してください。電池が液漏れして爆発する恐れがありますので、火の中に捨てないでください。廃棄する場合は、安全な廃棄方法に従って廃棄してください。ご家庭ではお子様の手の届かないところに安全に保管するようにしてください。



## バッテリーの取り扱いについて

バッテリーを誤使用すると破裂、発火、液漏れする恐れがあります。

以下の注意事項をよく読んでください。



- ・バッテリーを分解しないでください。
- ・バッテリーを押しつぶさないでください。また叩いたり落としたり踏んだりするなどして衝撃や力を加えないでください。
- ・ショートさせないでください。
- ・高温環境下や火の近くに置かないでください。また直射日光が当たる場所に放置しないでください。
- ・燃やさないでください。
- ・破損したバッテリーや液漏れしているバッテリーを触らないでください。
- ・お子様の手の届かないところに保管してください。
- ・濡らさないでください。
- ・本製品を普段通り使用しているにも関わらずバッテリーが異常に早く消耗する場合、バッテリーの寿命が終わりに近づいている可能性があります。バッテリーの寿命は、保管や使用状況及び環境に左右されます。
- ・バッテリー充電コードを定期的に点検し、コード・家・その他に被害が及ぶような発火・感電・また人へのケガなどを引き起こす可能性がないことを確認してください。そのような可能性がある場合、バッテリーの充電コードを取り替えてから充電を行ってください。

## 製品使用上の防水について

- ・流水に当てないでください。
- ・水に浸けないでください。シャワー、入浴および水泳時には着用しないでください。
- ・MicroUSBポートに水が入らないように、使わない時にはMicroUSBポートのゴムカバーをしっかりと被せてください。

## 使い始めるには


本製品を初めてオンにするときは、ホームボタンかシャッターボタンを押してください。

言語を選ぶ画面が現れます。お好きな言語をタップしてからチェックアイコン  をタップしてください。もし次の画面が出た場合は、国も選び、チェックアイコン  をタップしてください。

## 遊び始めるには

### 日時の設定

次に日時を設定します。

画面を上下にスワイプし、「月」「日」「年」「時」「分」を選択し、現在の日時に合わせます。設定が終わったらチェックアイコン  をタップしてください。

## 遊び始めるには

ホームボタンを押してホームメニューに行き、アクティビティを選びます。シャッターボタンを押すとカメラモードになり写真を撮れます。フラッシュライトボタンを押し続けるとライトがつきます。消すにはもう一度フラッシュライトボタンを押します。


## 画面自動オフ

バッテリーを長持ちさせるため、時計モードになっているときは、しばらく放置すると画面が自動でオフになります。

注意：時計モード以外の機能を使っているときは、1分間何も操作しなければ自動で時計モードに戻ります。カメラモードになっているときには3分後に、スライドショーでは15分後に時計モードに戻ります。

# コンピューターに接続する

コンピューターに接続してファイルを転送するには同梱のMicroUSBケーブルを使って、PCまたはMacにKidizoom® Smartwatch DX3を接続することができます。接続が完了すれば、本体とコンピューターの間でファイルの転送が可能になります。接続するには以下の手順に従ってください。

- 本製品の側面にあるMicroUSBポートのゴムカバーを開けます。
- 本製品のMicroUSBポートにMicroUSBケーブルの小さい方の端子を差し込みます。
- MicroUSBケーブルの大きい方の端子をコンピューターのUSBポートに差し込みます。USBポートには通常  という記号が表示されています。
- VTech5490というリムーバブルドライブが表示されるので、このドライブを使って本製品との間でファイル転送を行います。他にVT SYSTEMというリムーバブルドライブも表示されますが、これはシステムデータを保管するためのもので、ユーザーがアクセスするものではありません。

注意：本製品がコンピューターに接続されている時は、ファイルのアップロード、またはダウンロード中に本製品を取り外さないでください。ファイル転送が完了した後、コンピューターからハードウェアを安全に取り外す手順に従って本製品を取り外すようにしてください。

## 写真や動画をバックアップするには

- リムーバブルドライブVTech5490の中にあるDCIMフォルダーを開きます。
- 写真や動画のフォルダーをコピーしてコンピューター上の希望する場所にペーストします。

## 音声ファイルをバックアップするには

- リムーバブルドライブVTech5490の中にあるDCIMフォルダーを開きます。
- バックアップを取るには、コンピューター上の希望する場所に音声ファイルをドラッグ・アンド・ドロップします。

## 写真や動画をDX3に転送するには

- まずコンピューターからアップロードしたい写真やビデオのファイルを選びます。
- リムーバブルドライブVTech5490の中からDOWNLOADフォルダーを選んで開き、写真ファイルの場合はPHOTOサブフォルダーに、ビデオファイルの場合はVIDEOサブフォルダーにドラッグ・アンド・ドロップします。

注意：別のカメラで写真やビデオを撮影した場合、ファイル形式に互換性がないことがあるため、KidiZoom® Smartwatch DX3に転送しないでください。(ただしKidiZoomカメラで撮影した写真やビデオのファイルを除きます)

## コンピュータ接続に必要な条件





- PC ハードウェアの要件  
CPU：Pentium® 4 以上  
メモリー：256 MB RAM  
300 MB ハードディスク空き容量  
モニター解像度: 1024×768  
USB ポート
- PC ソフトウェアの要件  
Microsoft® Windows® 8 又は Windows® 10
- Macintosh コンピュータの要件  
Intel 又は Apple ARM (M1) プロセッサメモリー：512 MB RAM  
300 MB ハードディスク空き容量  
USB ポート
- Macintosh ソフトウェアの要件  
Mac OS X 10.10～10.11, macOS 10.12～11

※ PCとMacintoshコンピュータの両方でインターネット接続できる機能が必要。

Microsoft®とWindows® のロゴは米国およびその他の国におけるMicrosoft Corporationの商標です。MacintoshとMacのロゴは米国およびその他の国におけるApple Incの商標です。その他すべての商標はそれぞれの所有者の財産です。

## 時計表示

画面がオフの時にホームボタンを押すと、時計モードが表示されます。

- ・右や左にスワイプすると、クロックフェイスを選べます。
- ・スクリーンをダブルタップすると現在時刻を音声で聞けます。
- ・ホームボタンを押してホームメニューに行くと、その他のアクティビティを選ぶことができます。
- ・シャッターボタンを押すとカメラモードになります。
- ・時計を様々な角度に傾けると、文字盤の3D表示を楽しめます。3Dエフェクトは設定でオフにできます。
- ・スクリーンの上方または下方からスワイプするとクロックメニューが現れます。ボリュームアイコン  をタップすると音量をオンとミュートで切り替えられます。スピークタイムアイコン  をタップすると現在時間を聞くことができます。エイリアンアイコン  かロボットアイコン  をタップするとエイリアンやロボットを起動することができます。メニューはスワイプして消すことができます。



## キャラクタークロックフェイス

- ・エイリアン又はロボットのクロックフェイスの時、スターアイコンをタップすると楽しいことが起こります。
- ・キャラクターの顔をタップしたりスワイプすると反応します。時計を振ると目を回します。
- ・ロボットの時に口を押すと、あなたの言ったことをロボットの声でリピートします。
- ・ホームボタンを押すとインタラクティブモードが解除され、時間表示に戻ります。

注意：ホームボタンを約2秒以上押し続けると画面がオフになります。

## フラッシュライト

時計がオンのときにフラッシュライトボタンを押すとライトがオンになります。ボタンを2秒以上押し続けるとライトが点灯します。オフにするにはもう一度フラッシュライトボタンを押してください。

注意：フラッシュライトを使うとバッテリーの減りがはやくなります。



## ホームメニュー




メニューページを左右にスワイプして、遊びたい機能のアイコンをタップして選択します。

注意：設定画面でゲームがオフになっているときは、ゲーム、モンスターキャッチャー、コネクションゲームはホームメニュー上に表示されません。アイコンの配置が変更になるので、アラーム、タイマー、ストップウォッチ、カレンダーはタイミングツールとしてまとまっては表示されません。







- |                |                    |
|----------------|--------------------|
| 1. カメラ         | 11. グリーティングカードメーカー |
| 2. ビデオ         | 12. アメイジングディッシュ    |
| 3. 再生          | 13. フォトロックフェイスメーカー |
| 4. ボイスレコーダー    | 14. アクションチャレンジ     |
| 5. ゲーム         | 15. ダウンロード         |
| 6. モンスターキャッチャー | 16. 歩数計            |
| 7. サウンドシェーカー   | 17. タイミングツール       |
| 8. タイムマスター     | 18. デイリーリマインダー     |
| 9. コネクションゲーム   | 19. 計算機            |
| 10. マジックスキャン   | 20. 設定             |

### 1. カメラ


- シャッターボタンを押すか、画面上のシャッターアイコン  を押して写真を撮ります。
- カメラスイッチアイコン  をタップして、サイドカメラまたはセルフィーカメラを選択することができます。
- 画面上のスターアイコン  をタップすると、色々な種類の画像エフェクトを順に見ることができます。画面をスワイプするか左右の矢印アイコンをタップして、好きな画像









エフェクトを選択します。再びスターアイコン  をタップすると、画像エフェクトがオフになります。

- ・フラッシュライトボタンを押すとフラッシュライトのモードを切り替えられます。オートフラッシュ 、強制フラッシュ 、フラッシュオフ  があります。

注意：フラッシュの最適距離は60～90cmです。

- ・画面上の再生アイコン  をタップすると、撮影した写真を見ることができます。



## 2. 動画


- ・シャッターボタンを押すか画面上の録画アイコンを押すと、撮影が始まります。
  - ・ビデオを終了するにはシャッターボタンを再び押すか、ストップアイコン  を押します。
  - ・ビデオスイッチアイコン  をタップするとサイドカメラまたはセルフイーカメラを選択することができます。
  - ・画面上のスターアイコン  をタップすると、色々な種類のビデオエフェクトを順に見ることができます。画面をスワイプするか左右の矢印アイコンをタップして、好きなビデオエフェクトを選択します。
  - 再びスターアイコン  をタップすると、ビデオエフェクトがオフになります。
  - ・画面上の再生アイコンをタップすると、録画したビデオを見ることができます。録画が終わると、画面表示が再生準備状態となります。
  - ・画面上の再生アイコン  をタップすると、最後に保存したビデオが再生されます。
  - ・ゴミ箱アイコン  をタップすると、削除メニューが表示されます。
- 注意：1ファイルの録画可能時間は最大1分間です。




## 3. 再生

写真や動画を見ることができます。




- ・再生アイコン  をタップすると動画が再生されます。
- ・ゴミ箱アイコン  をタップすると削除メニューが表示されます。

注意：すべての写真とビデオを削除するには、削除メニューにある下向き矢印アイコンをタップします。表示される説明に従って操作を続けてください。ビデオ再生中に、画面上の早戻し  や早送り

アイコン  をタップすると、1倍、2倍および4倍のスピードで早戻し／早送りを切り替えることができます。



## 4. ボイスレコーダー

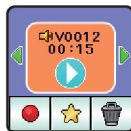
この機能を使うと1ファイルにつき最大60秒間、自分の声を録音することができます。また録音した声に面白い音声変換エフェクトを付けることもできます。

録音アイコン  をタップして録音を開始してください。終了するにはストップアイコン  をタップしてください。画面を左右にスワイプすると、前後のファイルを見ることができます。画面上のスターアイコン  をタップすると、音声エフェクト画面が表示されます。

5種類の音声エフェクトが選択できます。音声エフェクト画面上で左右のアイコンをタップすると、音声エフェクトを順にプレビューすることができます。選択したエフェクト付きの音声ファイルを別の音声ファイルとして保存するには、「Save As」アイコンをタップします。

音声エフェクト画面を終了するには、スターアイコンを再度タップするか、ホームボタンを押します。

音声を削除するには、画面上のゴミ箱アイコン  をタップし削除メニューを表示し、 アイコンをタップして削除を実行します。



## 5. ゲーム

K.idiZoom® Smartwatch DX3には3種類のゲームが内蔵されています。

- Cat Diver (キャットダイバー)
- Super Baker (スーパーベーカー)
- Present Express (プレゼントエクスプレス)

### A. Cat Diver

左又は右矢印をタップして水中救助キャットを操作し、障害物を避けながらターゲットアイテムを集めます。



### B. Super Baker

注文された品を正しく作ることで、お客様をハッピーにします。コンベヤーベルトをスライドして材料を見つけ、お皿の上に正しく置いて、お客様に渡します。





## C. Present Express

間違った方向を向いているコンベヤーベルトの場所をタップして、プレゼント工場を修理します。正しく整列できると、マシンの電源がオンになり、プレゼントが届けられます。



## 6. モンスターキャッチャー

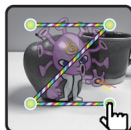
目に見えないモンスターが周りにいっぱい隠れています。モンスターキャッチャーで、モンスターを捕まえましょう。経験を積んで特別な報酬をゲットしてレベルアップすると、80匹以上いるモンスターを全部捕まえることができます。

### A. ハンティングモード

最初にハンティングモードに入った時は、時計のサイドカメラを通して見る世界は白黒になっています。歩き回ることによってパワーアップされ、一番近くのモンスターの痕跡を見つけることができます。カラーのモンスターの痕跡がたくさん見えるので、カメラを向けてスクリーンをタップしてサンプルをとります。するとモンスターの完全な姿が現れて、モンスターを捕まえることができます！モンスターのエネルギーが尽きるまでタップし続けます。モンスターの中には、スクリーンに表示されたドットをつないで呪文をかけないと姿をあらわさないものもあります。スクリーンに現れるドットをつなげて形にすると、モンスターが姿をあらわします。

モンスターを捕まえるたびに、エクスペリエンスポイント (XP) がもらえて、マジックパワー (MP) が増えています。

注意：このゲームは自然光または白光の中でプレーすることをお勧めします。蛍光灯や黄色の光のような色のついた環境では、カメラがカラーの物体を正確に捉えることができなくなる可能性があります。



## B. 探検モード

歩いている人のアイコンが見えたら、次のモンスターに出会うまで歩きます。スクリーンの下部にモンスターまでの距離が表示されます。あなたのMPやXPを増やす魔法の品々が現れるかも知れません。注意して進みましょう。次の3モードがモンスターキャッチャーのメインメニューにあります。

## C. モンスターブック

自分が捕まえたモンスターのすべての情報がのっています。

## D. モンスターアルバム

モンスターを捕まえた時の写真を見ることができます。

## E. レベルと報酬

自分のXPポイントやMPポイント、現在のレベル、獲得したメダルを見ることができます。

## 7. サウンドシェーカー

恐竜のように歩いたり、レーシングカーのように走ったりしましょう! 10種類の音声エフェクトからお好みのエフェクトを選んで、腕にKidiZoom® Smartwatch DX3をつけて、振って遊びます。



## 8. タイムマスター

時計の読み方を教えてくれる機能です。



- ・時計またはフクロウをタップすると、アナログでもデジタルでもどちらの時刻でもフクロウが教えてくれます。
- ・時間アイコンまたは分アイコンをタップし、フクロウに教えて欲しい時間を選択します。
- ・時間/分を進めるには+をタップします。時間/分を戻すには-をタップします。




## 9. コネクションゲーム

あなたのDX3と友達DX3をコネクト(接続)してゲームをすることができます。ゲームは3種類あります。

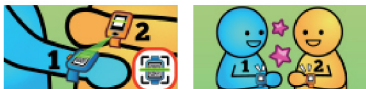
- ・Tic-Tac-Toe (ティックタクトー)
- ・Treasure Hunt (トレジャーハンター)
- ・Find the Diamonds (ダイヤモンドを見つけよう)

ゲームを選んだら、プレイフレンドアイコン  をタップしてもう一つのDX3に接続します。(もしコンピューターと対戦したいときはプレイDX3アイコン  をタップします)

プレイフレンドアイコンをタップし続けるとあなたのDX3の画面にペアリングのためのコードが現れます。次に友達に、マジックスキャンアプリ  を開いてもらい、コードをスキャンしてもらいます。(詳しい説明はマジックスキャンについての説明部分をお読みください)



友達がコードをスキャンしている時は、時計を動かさないよう注意してください。時計は約14~15 cm離れている必要があります。



ペアリングできるとサウンドが鳴り、ゲームが始まります。ゲーム中はあなたと友達の時計が1 m以内にあるように注意してください。注意：接続が安定するように静かな部屋でゲームするようにしてください。

同じ場所で複数のDX3をペアリングすることは避けてください。

接続が不安定になり、切れてしまう恐れがあります。

対戦ゲームは3種類あります。

## A. Tic-Tac-Toe

交代でそれぞれ×と○置いていき、3つ並んだ方が勝ちになります。



## B. Treasure Hunt

友達と対戦モードの時は、プレイヤー1が3つの宝物を隠し、プレイヤー2が宝物を探します。コンピューターと対戦モードの時は、DX3が宝物を隠すので、あなたが探します。チャンスは5回あります！



## C. Find the Diamonds

帽子の下のダイヤモンドを全て見つけれられるかな。友達と交互かDX3と交互に挑戦して、どちらが多く見つけれられるかみてみよう。



## 10. マジックスキャン

マジックスキャンアプリで友達のDX3のペアリングコードをスキャンして、対戦ゲームをしたり、グリーティングカードやアメイジングディッシュを受け取ろう。

コードを読み込んでいるときは時計を動かさないように注意しよう。時計は約14～15 cm離れている必要があります



ボーナスゲーム：Monster of the Day! (日替わりモンスター)









マジックスキャンアプリで上のコードを読み込んで遊んでみよう

## 11. グリーティングカードメーカー

エレメントを選んであなただけのグリーティングカードを作りDX3を持っている友達に送ることができます。

新しいカードを作るにはこのアイコン  をタップします。



保存したカードを見るにはこのアイコン  をタップします。



カードをつくるには、カトーンイメージ 、背景 、メッセージ  をそれぞれ選びます。選び終わったら、このアイコン  をタップして保存します。保存したカードはカードギャラリー  で見るすることができます。




### A. エレメントの調整



エレメントを加えるときに左矢印や右矢印をタップするとオプションを見ることができます。


カトーンイメージでは、サイズと位置の調整もできます。サイズアイコン  をタップして左矢印をタップすると小さくなり、右矢印をタップすると大きくなります。位置アイコン  をタップするとエレメントを好きな場所にドラッグすることができるようになります。

メッセージでは、テキストの色と場所を調整できます。カラーオプションのアイコン  を左矢印や右矢印でタップするといろいろなカラーのオプションを見ることができます。位置アイコン  をタップするとテキストを好きな場所にドラッグすることができるようになります。



調整が終わったら、チェックアイコン  をタップしてカード編集メニューに戻ってさらに調整を続けたり、カードを保存することができます。

### B. カードギャラリー

ここでは自分で作ったり、受け取ったりしたカードを全て見ることができます。このアイコン  をタップしてシェアしたり、このアイコン  をタップして削除することができます。


シェアアイコン  をタップするとコードが現れ、友達のDX3のマジックスキャンアプリでスキャンすることができます。



## 12. アメイジングディッシュ


このゲームでは、材料をミックスしたりマッチしたりしてアメイジングな料理を作りDX3を持っている友達とシェアすることができます。新しい料理を作るにはこのアイコン  をタップします。コレクションを見るにはこのアイコン  をタップします。

新しい料理を作るには、左矢印や右矢印をタップして材料を選びます。選んだ材料をタップしてボウルに入れます。材料を2個選ぶと秘密の材料を持ったニンジャが現れます。秘密の材料を一つタップすると何を選んだかが分かります。ニンジャの指示に従って、料理を調理してください。



### コレクション



ここでコレクションアイコン  をタップすると自分の作った全ての料理や友達から受けとった料理を見ることができます。

シェアアイコン  をタップして友達のDX3に料理を送ったり、このアイコン  をタップして削除することができます。

シェアアイコン  をタップするとコードが現れ、友達のDX3のマジックスキャンアプリでスキャンすることができます。



## 13. フォトクロックフェイスメーカー

自分で撮った写真を使って、カスタムクロックフェイスを作ることができます。メインメニューで、すでに保存されているクロックフェイス  を編集するか、新しいクロックフェイス  を作ります。

このアイコン  をタップして写真を撮るか、このアイコン  をタップしてアルバムにある写真を選びます。



### A. 新しく写真を撮る

- ・左右にスワイプしたり、矢印アイコンをタップしてクロックフェイスのスタイルを選択します。
- ・撮りたい対象にカメラを向け、スクリーンの左下にあるカメラアイコン  をタップして写真を撮ります。
- ・撮った写真はスクリーン上でフリーズします。スクリーンの右下にある緑のチェックアイコン  をタップして、新しいクロックフェイスを作ります。写真を取り直す場合には、スクリーンの左下

にある赤い❌アイコンをタップします。

## B. カメラロールにある写真を使う

- ・左右にスワイプするか、矢印をタップして使いたい写真を選びます。緑のチェックアイコン✔️をタップして決定します。
- ・次に、左右にスワイプするか矢印アイコンをタップして、選択した写真を編集するために使いたいクロックフェイスのスタイルを選択します。緑のチェックアイコン✔️をタップしてクロックフェイスを作ります。

## C. フォトクロックフェイスギャラリー

- ・矢印アイコンをタップすると、作成したクロックフェイスをすべて見るすることができます。
  - ・ゴミ箱アイコン🗑️をタップすると、削除メニューが表示されます。
  - ・ペンシルアイコン✎をタップして、編集モードに入ります。選択したイメージを編集するためのクロックスタイルを選択します。
- 注意：保存したフォトクロックフェイスが、自動的にクロックディスプレイモードに表示されます。

## 14. 🏃 アクションチャレンジ



アクションチャレンジでは、楽しく体を動かすアクティビティに挑戦します。一定の時間内に動きをカウントする3つのアクティビティ、Racing Run、Funky JumpおよびCrazy Danceに挑戦します。画面を左右にスワイプするか矢印をタップしてゲームを選択します。

### A. レーシングラン

ストップウォッチアイコン🕒15をタップして時間を設定し、できるだけ早いスピードで走ります。あなたが走っている間、スクリーン上のキャラクターも一緒にできるだけ早く走ろうとします。キャラクターがあなたのスピードに追いつけなくても心配はいりません。ストップウォッチアイコン🕒15をタップして別の時間を設定し、スクリーンをスワイプして別のキャラクターを選択します。ゴーボタンを押して走り始めます。設定した時間が終了したら、スコアが表示されます。





## B. ファンキージャンプ

ストップウォッチアイコン15をタップして時間を設定し、できるだけたくさんジャンプします。あなたがジャンプしている間、スクリーン上のキャラクターもジャンプします。キャラクターはできるだけたくさんジャンプできるように頑張ります。キャラクターがあなたについてこれられなくても心配しないでください。左右にスワイプして別のキャラクターを選んで競争できます。緑のプレイアイコンを押すとジャンプし始めます。設定した時間になると、ジャンプした回数が表示されます。



## C. クレイジーダンス

音符アイコン1をタップして曲を選択し、ダンスを始めましょう。あなたがダンスをしている間、スクリーン上のキャラクターもダンスをします。キャラクターはできるだけうまく踊れるよう頑張ります。キャラクターがあなたのようにかっこよく踊れなくても心配ありません。

音符アイコン1をタップして別の曲を選択し、画面をスワイプして別のキャラクターを選択します。ゴーボタンを押して踊りはじめましょう。



## 15. ダウンロード

ダウンロードメニューには、ダウンロードマネージャーとLearning Lodge®からダウンロードされたすべてのコンテンツが表示されます。ダウンロードが可能なコンテンツにアクセスするにはVTech Learning Lodge™への登録が必要となります。以下のステップに従ってLearning Lodge®のコンテンツをダウンロードしてください。




1. 同梱のMicroUSBケーブルを使ってKidiZoom® Smartwatch DX3をコンピューターに接続します。
2. コンピューターに表示されたドライブVTECH5490内の「ダウンロード用ウェブサイトリンク」をクリックします。  
または直接[www.vtechkids.com/download](http://www.vtechkids.com/download)にアクセスします。
3. 自分のコンピューターのオペレーティングシステムに適したLearning Lodge®のソフトウェアをダウンロードしてインストールします。
4. ソフトウェアを起動して、KidiZoom® Smartwatch DX3に追加できる色々な素晴らしいコンテンツを見ることができます。





注意：VTech Learning Lodge®からのコンテンツのダウンロードについては、オンラインのヘルプで詳しく説明しています。

## 16. 歩数計

歩数や動きをカウントする簡単な歩数計の機能です。できるだけ正確に計測するためには手首に時計を装着してください。

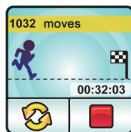
- スタートアイコン  をタップして歩数計を起動します。その日の終わりには自動的に停止します。もしくはストップアイコンをタップすると停止します。
- 過去の記録を閲覧するには、ヒストリーグラフアイコン  をタップします。
- ゴールアイコン  をタップして目標を設定し、自分自身や友人の記録に挑戦することができます。

歩数計の機能がオンの時

- ストップボタン  をタップすると、歩数計が停止します。
- リセットボタン  を押すと、歩数計が0にリセットされます。

注意：本製品の歩数計は子供が楽しむための玩具であり、成人用の歩数計ほど正確ではありません。歩数計のモードもしくは時計モードのときにのみ、歩数計として動きを計測します。他のモードで遊んでいる間は計測を一時中断します。

動いている腕に装着されているときにのみ動きを計測します。




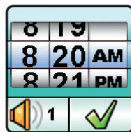
## 17. タイミングツール

タイミングツールメニューで矢印アイコンをタップするかスワイプすると、以下の機能が選択できます。スクリーンをタップして決定します。

### A. アラーム

アラーム音とアニメーションを選んでアラームをセットすることができます。自分の声を録音してアラーム音にすることもできます。

- アラーム時刻を変更するには、時刻またはアラームアイコンをタップします。
- 画面上のベルアイコン  をタップすると、アラームのオン、オフの切り替えができます。








アラーム時刻を設定すると、アラーム音とアニメーションのプレビューを見ることができます。チェックアイコンをタップして選択した内容を確定します。

- 自分の声をアラーム音として設定するには、画面上のレコードアイコンをタップして録音を開始します。録音中にストップアイコンをタップすると、録音を停止します。3秒後には自動で録音が停止します。画面上のプレイアイコンをタップすると、録音した音声を再生します。
- アラーム音を選択し、緑のチェックアイコンをタップし確定します。







## B. タイマー

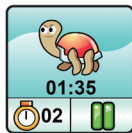
カウントダウンタイマーの機能です。

- 画面上のプレイアイコン  をタップすると、即座にタイマーを開始することができます。
- タイマーのスタイルを変更するには、スタイルアイコン  をタップするか画面を左右にスワイプします。5種類のタイマーを試すことができます。
- タイマーを設定するには、時間表示の部分をタップします。時間を変更するには、「分」「秒」を上下にスワイプします。設定が終わったら、緑のチェックアイコン  をタップし確定します。
- タイマーが作動している間、一時停止ボタン  をタップするとカウントダウンが一時停止します。再度タップすると再開します。タイマーリセットアイコン  をタップするとカウントダウンを停止し、タイマーがリセットされます。



## C. ストップウォッチ

- 画面上のプレイアイコン  をタップすると、ストップウォッチが起動します。
- ストップウォッチのスタイルを変更するには、スタイルアイコン  をタップするか画面を左右にスワイプします。5種類の楽しいスタイルから選択できます。
- ストップウォッチが作動している間、一時停止アイコン  をタップすると、タイマーが一時停止します。再度タップすると再開します。タイマーリセットアイコン  をタップすると、タイマーを停止しストップウォッチが0にリセットされます。




## D. カレンダー

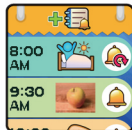
画面を左右にスワイプすると前後の月をプレビューすることができます。上下にスワイプすると前後の年をプレビューすることができます。







## 18. デイリーリマインダー

DX3に40個までの日々のアクティビティを記憶させて、リマインドさせることができます。リストの一番上の「リマインダーを追加」アイコン  をタップして新しいリマインダーとして追加します。


イベントアイコンを選んだり自分の写真をイベントアイコンとして選ぶことができます。選んだら、「時間」と「分」を上下にスワイプして時間を設定します。チェックアイコンをタップして確定します。



リマインダーは朝から晩の順番でリストアップされます。リマインダーベルアイコン  をタップして1回  か、毎日  か、オフ  にするか選びます。リマインダーアイコンをタップして編集するか、リストから削除するか選びます。



## 19. 計算機

2ケタの数字の足算、引算、掛算、割算をすることができます。矢印ボタンで数字と計算内容を選びます。イコールアイコン  をタップして答えを見ます。左右にスワイプして計算機の模様を変えることができます。



## 20. 設定

画面を左右にスワイプして様々な項目を見ることができます。

### A. ボリューム

- ・ボリュームを上げるにはアップアイコンをタップします。ボリュームを下げるにはダウンアイコンをタップします。

### B. 画面の明るさ

- ・液晶画面の明るさを上げるにはアップアイコンをタップします。液晶画面の明るさを落とすにはダウンアイコンをタップします。

## C. 日付

- ・設定アイコンをタップして設定画面を表示します。
- ・「月」「日」「年」を上下にスワイプして数字をスクロールし、日付を設定します。
- ・画面上の日付形式アイコンをタップすると日付の形式を変更することができます。(日・月・年または月・日・年)
- ・設定が終わったら緑のチェックアイコンをタップして設定内容を保存します。

## D. 時間

- ・設定アイコンをタップして設定画面を表示します。
- ・「時」「分」またはAM・PMを上下にスワイプして数字をスクロールし、時間を設定します。
- ・設定が終わったら緑のチェックアイコンをタップして設定内容を保存します。

## E. 3Dエフェクト

- ・オンをタップして3Dエフェクトを有効にします。オフをタップして3Dエフェクトを無効にします。

注意：時計が省エネモードの時には、画面が暗くなって、3Dエフェクトが表示されないことがあります。

## F. スマート起動

- ・スマート起動が有効な時には、画面をダブルタップすることで、時計が起動します。
- ・ONをタップしてスマート起動を有効にします。OFFをタップしてスマート起動を無効にします。

## G. 言語

- ・設定アイコンをタップして設定画面を表示します。
- ・設定したい言語をタップして選び、チェックアイコンをタップして決定します。言語の中には、国名も選ぶ必要があるものがあります。

## H. 壁紙

- ・壁紙を変更するには、画面上の左右の矢印アイコンをタップします。
- ・設定が終わったら緑のチェックアイコンをタップして内容を保存します。

## I. アドバンス設定

### I メモリー

空きメモリーの残量を確認したり、メモリーのフォーマットを行ったりすることができます。

注意：フォーマットを行うと、それまでに撮った写真、ビデオ、音声ファイル、フォトクロックフェイス、ダウンロードしたアプリも含め、メモリー内のすべてのデータが消去されます。

## II 画像表示(アスペクト比)

写真やビデオは縦横比4：3で保存されますが、ここではプレビューと再生時の画像表示を次の2つから選ぶことができます。

切り取る：画面いっぱいに画像が表示されます。この場合は画像の左側と右側がカットされます。

画面に合わせる：画面に合わせて画像が拡大縮小されます。画像全体が表示されます。

## III 動画解像度

2つのオプションがあります。

160×120：動画の容量が少なくすむため、録画・保存できる動画が多くなります。

320×240：画質は良くなりますが、メモリーの消費量が多くなるため録画・保存できる動画が少なくなります。

## IV 画面自動オフ

時間を設定して画面を自動的にオフすることができます。左右の矢印アイコンをタップし自動オフまでの時間を選択し、緑のチェックアイコンをタップし決定します。画面自動オフを無効にした場合、画面は自動でオフになりません。この場合は時計が常時表示された状態になりますが、時計表示モードで30秒間何の入力もなければ、省エネのため画面が暗くなります。この場合、時計の動作は時間表示のみに限定されます。3Dクロックフェイスエフェクトを含むすべての機能は動作しません。時計が起動すると動作するようになります。

ヒント：画面自動オフまでの時間を長く設定すればするほど、バッテリーの消費量が多くなり、バッテリーの持ちが悪くなります。

## V 室内電源の周波数

滞在地域に合わせてAC電源の周波数を設定することができます。

周波数が正しく設定されていないと、カメラ／ビデオのプレビューや、撮影した写真・ビデオを室内で見たときに画面がチラつくことがあります。



注意：国内では糸魚川を境として東日本が50ヘルツ、西日本が60ヘルツとなっています。

## VI ペアレントコントロール (Parental Controls)

スクールモードやゲーム制限モードを設定できます。

ペアレントモードの設定は以下の手順で行います

1. ペアレントコントロールをタップします。
2. 英語の表示に変わったなら、赤い画面に変わるまで、指を画面の上に3秒ほど置きます。
3. 赤い画面に切り替わったら、画面に表示されている青いアイコンを3回タップします。
4. 掛け算の問題が表示されたら、2つの数字をかけた3ケタ以内の数字を、矢印アイコンで操作して設定し、チェックアイコンをタップします。これでペアレントモードを設定する画面になります。

このアイコン  をタップするとスクールモード設定画面が現れます。スクールモードの繰り返しの始まりと終わりの時間を設定することができます。また、スクールモードの自動起動を、設定しない (Disable) 平日 (Every Weekday)、週末 (Every Weekend)、毎日 (Every day) に設定することができます。スクールモードになっている時は、設定している時計画面だけが表示され、その他のアクティビティにアクセスすることはできません。このアイコン  をタップするとゲーム制限モードの設定画面が現れます。

お子様のために、保護者がゲームを起動できなくしたり、1日当たりのゲーム時間の上限を設定することができます。初期設定では上限はありません。15分、30分、60分、90分から時間の上限を選択できます。時間設定をした場合、制限時間に達した時点で、翌日までゲームができなくなります。ゲームが起動しない設定においては、メインメニューにおけるアイコン表示が変わります。

注意：日または時間を変更すると時間制限がリセットされます。

## VII ファクトリーリセット

ファクトリーリセットを行うと、メモリーに保存されたコンテンツが消去され、すべてのシステム設定が工場出荷時の状態にリセットされます。ファクトリーリセットをするためには、チェックアイコンを2回タップし、英文だけのページになったら、2秒間シャッターボタンを押し続けます。

## VIII FCC (アメリカ通信・電波規制) 適合宣言

このページでは、本製品が FCC に適合していることが示されています。

# メンテナンス

1. MicroUSBポートを使用しない時はゴムカバーをしっかりと被せて、ホコリや水が入らないようにしてください。
2. お手入れには軽く湿らせた布を使って本体を拭いてください。
3. 直射日光に当たる場所や熱源の近くに本商品を置かないでください。
4. 硬い物の上に落とさないようにしてください。また湿らせたり、水に浸けたりしないでください。
5. レンズはいつもきれいに保ってください。撮影した写真がぼやけている場合、レンズにホコリや汚れが付着していることがあります。  
以下の方法でレンズを掃除してください。
  - ・息を吹きかける。
  - ・乾いた布で軽く拭く。

警告：ごく稀にはありますが、使用環境によっては、点滅する色やパターンの映像により、てんかん発作や一時的な失神を引き起こすことがあります。KidiZoom® Smartwatch DX3が特にリスクが高いというわけではありませんが、保護者の監視のもとでお子様がゲームで遊ぶことをお勧めします。お子様にめまい、視覚の異常、方向感覚の喪失、ひきつけなどの症状が見られた場合は、直ちに使用を中断して医師の診察を受けてください。

長時間にわたり、至近距離で集中してKidiZoom® Smartwatch DX3のゲームを続けていると疲労や不快な症状を引き起こすことがあります。KidiZoom® Smartwatch DX3で遊ぶ場合は、1時間ごとに15分の休憩を取ることをお勧めします。

KidiZoom® Smartwatch DX3にトラブルが生じた時はこのセクションをご参照ください。

## トラブルシューティング

問題	解決策
本体が動かなくなりました	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 主電源スイッチを30秒間オフにしてください。</li><li>2. 主電源スイッチをもう一度オンにしてからホームボタンを押して再起動させます。これで正常に動くはずです。</li><li>3. それでも動かない場合は、バッテリーを充電して上記の手順を繰り返してください。 (詳しくはバッテリー充電の項を参照してください。)</li></ol>
画面表示がおかしい	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 主電源スイッチを30秒間オフにしてください。</li><li>2. 主電源スイッチをもう一度オンにしてからホームボタンを押して再起動させます。 これで画面が正常に表示されるはずです。</li></ol>
撮影した画像がきれいに表示されない	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 撮影環境の明るさが十分かどうかを確認してください。</li><li>2. 写真を撮るときにカメラを静止した状態でしっかり持ってください。</li><li>3. カメラのレンズが汚れていないかチェックしてください。レンズにホコリや汚れが付いている場合は、「メンテナンス」に記載されている方法でレンズを掃除してください。</li></ol>
コンピューターに接続できない	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 本製品とコンピューターが、ケーブルで接続されているかを確認し、本説明書に記載されている接続手順を見直してください。</li><li>2. 主電源スイッチを30秒間オフにし、その後主電源スイッチをオンにしてもう一度コンピューターに接続してください。</li></ol>



<p>ダウンロードしたビデオや写真のファイルが見られない</p>	<p>ダウンロードしたファイルが本製品のディレクトリーに正しく格納されているかどうかを確認してください。コンピューターに接続された状態で、写真はKidiZoom® Smartwatch DX3にあるDOWNLOAD\PHOTOフォルダーに、ビデオはDOWNLOAD\VIDEOフォルダーに入っていないとはなりません。</p> <p>本製品が対応できるフォーマットは以下のものに限られています。</p> <p>写真：JPEG：ベースライン（標準）</p> <p>ビデオ：KidiZoom® Smartwatch DX3で録画されたAVI（Motion JPEG）</p>
<p>QRコードを読み込めない</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DX3はDX3で作られたコードのみ読み込めます。</li> <li>• DX3はDX3のマジックスキャンでのみコードを読み込めます。カメラモードやその他の機能では読み取れません。</li> </ul>

本製品の使用方法に関する質問やお問合せは、VTech Japanにお問合せください。

[www.vtechjapan.com](http://www.vtechjapan.com)

